

# Regulamin

## II Mistrzostw Powiatu Wejherowskiego w Rummikub

### 1. Cele

- trening kreatywności, spostrzegawczości, rozbudzanie wyobraźni i logicznego myślenia;
- integracja środowiska lokalnego;
- popularyzowanie gier planszowych jako narzędzia edukacji.

### 2. Organizator

- Samorządowa Szkoła Podstawowa im. mjr. H. Sucharskiego w Gościcinie

### 3. Uczestnicy

- Turniej adresowany jest do wszystkich miłośników gry Rummikub z terenu powiatu wejherowskiego, którzy ukończyli 18 lat.

### 4. Zgłoszenia i rejestracja

- Należy wypełnić formularz zgłoszeniowy na stronie [www.sspgoscicino.edu.pl](http://www.sspgoscicino.edu.pl) lub zapisać się w dniu mistrzostw 30 stycznia 2015 r. w godzinach 13:30 - 15:00 w przypadku wolnych miejsc. Ilość osób biorących udział w mistrzostwach wynosi: minimalna 20, maksymalna 60.
- Po przekroczeniu limitu zgłoszeń, dalsza rejestracja będzie niemożliwa.
- Liczy się kolejność zgłoszeń.
- Osoby przyjęte do turnieju zostaną umieszczeni na stronie internetowej [www.sspgoscicino.edu.pl](http://www.sspgoscicino.edu.pl)
- Zgłoszenia elektroniczne przyjmujemy od 6 stycznia do 28 stycznia 2015 r. lub do wyczerpania limitu 60 miejsc.

### 5. Nagrody

- Dla zwycięzców przewidziane są puchary, medale oraz nagrody – upominki.
- Nagrody w postaci gier planszowych otrzymają również najmłodszy i najstarszy uczestnik Mistrzostw.

### 6. Miejsce i czas finału

- Termin: 30 styczeń 2015 roku
- Miejsce: Samorządowa Szkoła Podstawowa w Gościcinie, ul. Wejherowska 22
- Rozpoczęcie: godzina 15:30

- Zakończenie: przewidywana godzina 19:00

## 7. Inne

- Wszystkie uwagi należy kierować na adres mailowy: [d.dopke@sspgoscicino.pl](mailto:d.dopke@sspgoscicino.pl) (koordynator konkursu – Dorota Dopke)
- Zgłoszenia pod adresem: .....

## 8. Zasady rozgrywek

- W rozgrywkach weźmie udział od 20 do 60 uczestników.
- Rozgrywki dzielą się na Eliminacje, Półfinały oraz Finał.
- Eliminacje składają się z trzech rund, a każda runda z dwóch gier. Podsumowując każdy gracz rozegra łącznie 6 gier w eliminacjach. Po rozegraniu dwóch gier przy jednym stole nastąpi losowanie kolejnej rundy. W drugiej i trzeciej rundzie także rozgrywa się dwie gry. O przydziale graczy do stolików w każdej rundzie decyduje losowanie. Wyniki losowania mogą być tak skorygowane, aby zachować równowagę osób przy jednym stole. Mistrzostwa będą rozgrywane w 3 lub 4 osobowych stolikach.
- Do półfinałów zakwalifikuje się 16 osób z najlepszymi wynikami. W przypadku remisów decydują małe punkty. Osoby z największymi wynikami będą rozstawione. O przydziale graczy do stolików w półfinale decyduje miejsce po eliminacjach. Stolik A to gracze z miejsc 1,5,9,13; stolik B to gracze z miejsc 2,6,10,14; Stolik C to gracze z miejsc 3,7,11,15; Stolik D to gracze z miejsc 4,8,12,16. W półfinale rozgrywamy 2 gry.
- Do finału awansują czterej zwycięzcy stolików A,B,C,D. Zwycięzcą zostanie osoba, z największą liczbą dużych punktów. W przypadku remisów decydują małe punkty. W finale rozgrywamy 2 gry.
- Jakikolwiek naruszenia zasad turnieju mogą skutkować wykluczeniem z rozgrywek. Za przeszkadzanie w rozgrywkach, bądź używanie wulgaryzmów mogą być odejmowane uczestnikowi duże punkty. W przypadku nie reagowania na kolejne sankcje Uczestnik jest wykluczony z Turnieju.
- Podczas Turnieju nie jest zabronione robienie zdjęć
- bądź nagrywanie, o ile nie ma to negatywnego wpływu na przebieg rozgrywki, co podlega ostatecznemu rozstrzygnięciu przez sędziego głównego.